© עיצוב בחינוך

**תבנית משחק מסלול סגור**

בתבנית זו ניתן לשנות את תוכן הכתוב ולהחליפו באותיות/ מילים/ תרגילים/ שאלות/ תמונות/ ועוד בהתאם לנושא המשחק שתרצו ליצור. את קלפי התוכן יש לגזור ולמקם במרכז לוח המשחק במקום המוגדר לכך.

ניתן לקבוע את מקום ההתחלה של כל שחקן.ית לפי רצונכם.ן. בכל תור השחקן.ית מטיל.ה קוביה ומתקדם.ת את מספר הצעדים המתאים. אם עצרו בעיגול כהה עליהם.ן לקחת קלף מקופת הקלפים במרכז הלוח. השחקן.ית הצובר.ת את מספר הקלפים הגבוה ביותר בסוף המשחק – מנצח.ת.

ניתן להשתמש בקלף זה כקלף הוראות.

© עיצוב בחינוך

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן