© עיצוב בחינוך

**תבנית משחק סולמות ונחשים עם קלפים**

בתבנית זו מומלץ להשתמש למשחקים המשלבים כמה תתי נושאים. ניתן לשנות את התוכן הכתוב ולהחליפו באותיות/ מילים/ תרגילים/ שאלות/ תמונות/ ועוד בהתאם לנושא המשחק שתרצו ליצור. יש לגזור את קלפי המשחק.

השחקנים.ות מתחילים.ות את המשחק לפני משבצת "1". בכל תור השחקן.ית מטיל.ה קוביה ומתקדם.ת את מספר הצעדים המתאים. אם עצרו במשבצת צבעונית עליו.ה לקחת קלף בצבע מתאים ולבצע משימה. אם עוצרים בנחש מתגלשים למטה ואילו אם עוצרים בסולם, אזי מטפסים מעלה. השחקן.ית המגיע.ה ראשונ.ה למשבצת "100" – מנצח.ת.

ניתן להשתמש בקלף זה כקלף הוראות.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 100 | 99 | 98 | 97 | 96 | 95 | 94 | 93 | 92 | 91 |
| 81 | A picture containing text, silhouette  Description automatically generated82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | Shape  Description automatically generated with low confidence90 |
| 80 | 79 | 78 | 77 | 76 | 75 | 74 | 73 | 72 | 71 |
| 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | A picture containing text, silhouette  Description automatically generated68 | 69 | 70 |
| 60 | 59 | 58 | 57 | 56 | 55 | 54 | 53 | 52 | 51 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 40 | 39 | 38 | 37 | 36 | 35 | 34 | 33 | 32 | 31 |
| 21 | 22 | 23 | A picture containing text, silhouette  Description automatically generated24 | 25 | 26 | 27 | Shape  Description automatically generated with low confidence28 | 29 | 30 |
| Shape  Description automatically generated with low confidence20 | 19 | 18 | 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10© עיצוב בחינוך |

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן

תוכן